

1. Product- en bedrijfsidentificatie

- **Productnaam:** Strooidecoratie konijntjes, kippen en vogels houten paasdecoratie om te strooien 72 st
- **Fabrikant/importeur:**
- **Adres:**
- **Contactpersoon:**

2. Beschrijving van het product

- **Beoogd gebruik:** Decoratieve artikelen voor het voorjaar, waaronder tafeldecoraties, hangers, beeldjes, arrangementen en floristische materialen.
- **Materiaal samenstelling:**
 - **Materialen:** hout, kunststof, keramiek, metaal, textiel, glas, piepschuim of natuurlijke materialen.
 - **Oppervlakken:** geverfd, bedrukt, gecoat of glitterend.
 - **Additieven:** verven, lijmen, coatings of decoratieve elementen zoals linten, veren of kunstbloemen.

3. Potentiële gevaren

- **Brandgevaar:** Decoratieve materialen zoals hout, textiel en piepschuim zijn licht ontvlambaar.
- **Verstikkingsgevaar:** Kleine onderdelen of decoratieve elementen kunnen door kinderen of huisdieren worden ingeslikt.
- **Snijwonden:** Scherpe randen van glazen, metalen of keramische elementen kunnen verwondingen veroorzaken.
- **Stofontwikkeling:** Natuurlijke materialen of decoratieve elementen zoals glitter en veren kunnen stofdeeltjes vrijgeven die de luchtwegen irriteren.
- **Chemische blootstelling:** Verven, lijmen en coatings kunnen irritatie veroorzaken als ze in direct contact komen met de huid.

4. Veiligheidsinstructies

4.1 Algemene veiligheidsinstructies

- **Houd het uit de buurt van kinderen en huisdieren, vooral van kleine onderdelen of elementen die kunnen worden ingeslikt.**
- **Verwijderd houden van open vuur en ontstekingsbronnen.**
- **Vermijd stofvorming en gebruik in goed geventileerde ruimtes.**
- **Gebruik beschermende handschoenen als u een gevoelige huid heeft.**

4.2 Opmerkingen over gebruik

1. Gebruik decoratieve artikelen alleen voor het beoogde decoratieve doel.
2. Zorg ervoor dat het stevig vastzit om vallen te voorkomen.
3. Houd rekening met het risico op breuk bij het gebruik van glas of keramiek en ga er voorzichtig mee om.
4. Glitter- of stofdeeltjes niet inademen, het oppervlak regelmatig reinigen.
5. Bescherm de decoratie tegen vocht, tenzij deze geschikt is voor gebruik buitenshuis.

4.3 Bewaarinstructies

- Bewaar op een koele, droge plaats, beschermd tegen licht, om materiële schade en verkleuring te voorkomen.
- Verpak kwetsbare spullen veilig en bewaar ze beschermd tegen schokken.
- Verwijderd houden van open vuur en warmtebronnen.

5. Eerstehulpmaatregelen

- **Bij snijwonden veroorzaakt door scherpe randen:** reinig en desinfecteer de wond en zoek indien nodig medische hulp.
- **Als de huid geïrriteerd is door verf of coatings:** Grondig reinigen met water en zeep.
- **Indien oogirritatie optreedt als gevolg van stof of glitter:** Spoel het oog zorgvuldig uit met schoon water en zoek medisch advies.
- **Als kleine onderdelen worden ingeslikt:** Geef geen eten of drinken en zoek onmiddellijk medische hulp.
- **Als u stof of deeltjes inademt:** Zorg voor frisse lucht en zoek medisch advies als u symptomen heeft.

6. Brandbestrijdingsmaatregelen

- **Geschikte blusmiddelen:** CO₂, schuim, poeder, water.
- **Speciale maatregelen:** Draag ademhalingsbescherming, aangezien bij het verbranden van gecoate materialen giftige dampen kunnen ontstaan.

7. Opslag en transport

- **Opslag:**
 - Op een koele, droge en stofvrije plaats bewaren.
 - Verpak kwetsbare materialen zo dat ze beschermd zijn tegen schokken.
- **Vervoer:**
 - Stapel producten veilig op en bescherm ze tegen stoten en vocht.

8. Instructies voor verwijdering

- **Materiaalafhankelijke afvoer:**
 - Hout en natuurlijke materialen: composteren of restafval.
 - Kunststof onderdelen: Recycling of restafval volgens plaatselijke regelgeving.
 - Glazen of keramische elementen: gebruikt glas of restafval.
 - Gecoate of gecombineerde materialen: Bij het restafval weggooien.
- Recycle verpakkingsmaterialen in overeenstemming met de plaatselijke regelgeving.

9. Aanvullende informatie

- Voor meer informatie over veilig gebruik, zie de instructies op de productverpakking.
- Vragen? Neem contact met ons op via .